

# Laboratorium 3

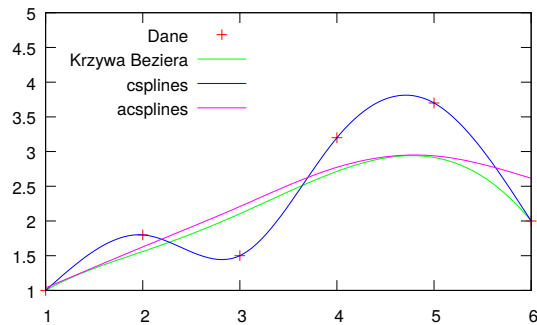
dr hab. Bożena Woźna-Szcześniak

November 2, 2016

- Dany jest następujący plik z danymi:

```
1 1.0 1
2 1.8 1
3 1.5 1
4 3.2 1
5 3.7 1
6 2 1
```

Utwórz minimalny skrypt generujący poniższe wykresy.

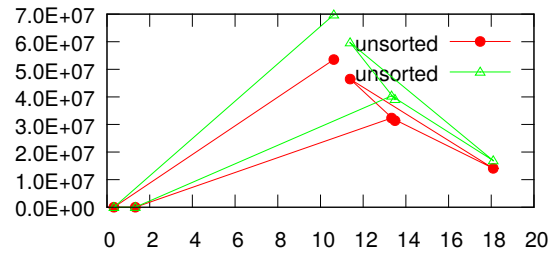


- Dany jest następujący plik z danymi:

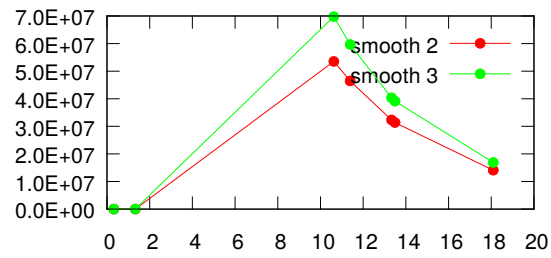
```
13.4904 3.13714e+07 3.91106e+07
11.3872 4.64475e+07 5.96647e+07
18.0928 1.40999e+07 1.69117e+07
13.3284 3.23223e+07 4.03737e+07
1.3264 3309.46 24012.2
0.323113 5.16869e-25 1.764e-21
10.6252 5.35423e+07 6.97629e+07
```

Utwórz minimalny skrypt generujący poniższe wykresy. Zastosowane w nich różne wersje dyrektywy "smooth", dyrektywe "linespoints pt 7", komendę oznaczającą punkty na wykresie: u 1:2:(sprintf("%d", \$01)) w labels offset 0, graph 0.08+

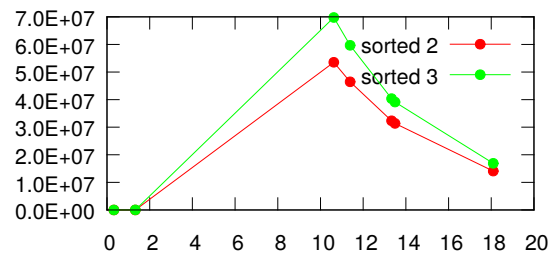
Wykres 1



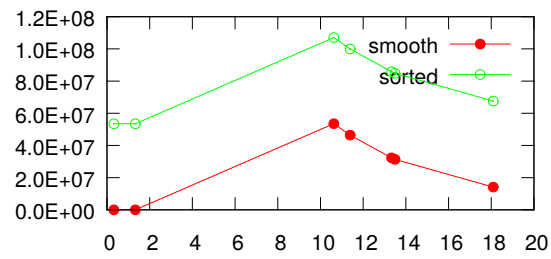
Wykres 2



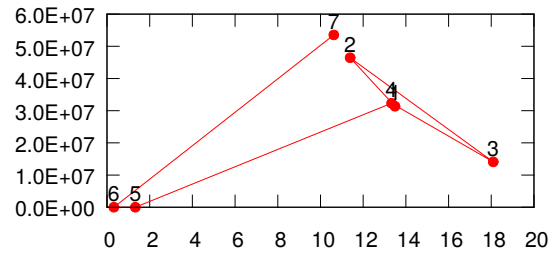
Wykres 3



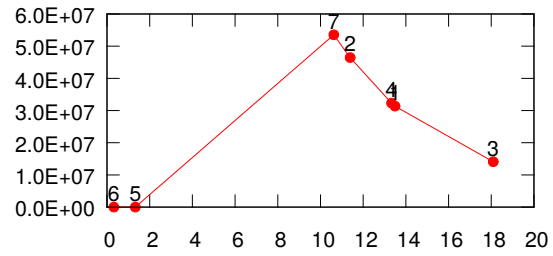
Wykres 4



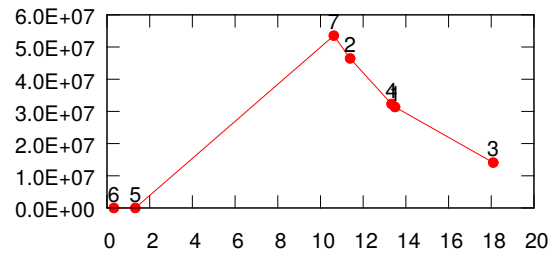
Wykres z komendą oznaczającą punkty



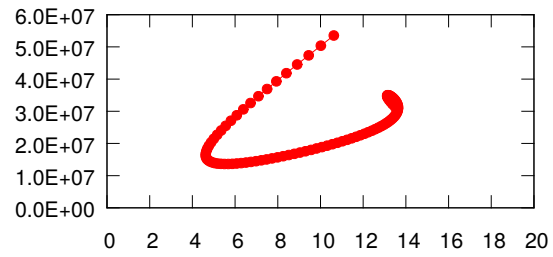
Wykres dla unique



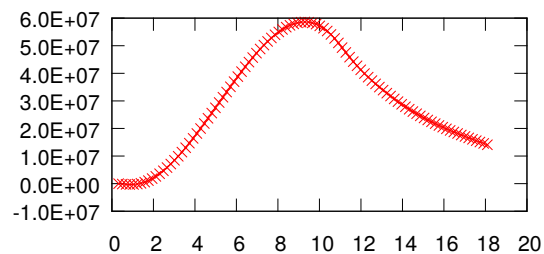
Wykres dla frequency



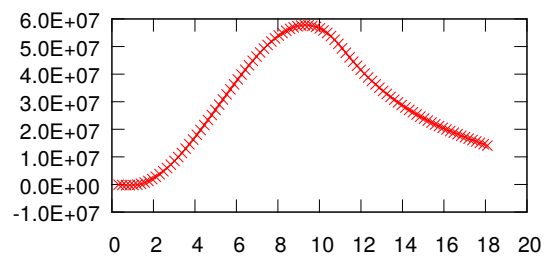
Wykres dla bezier



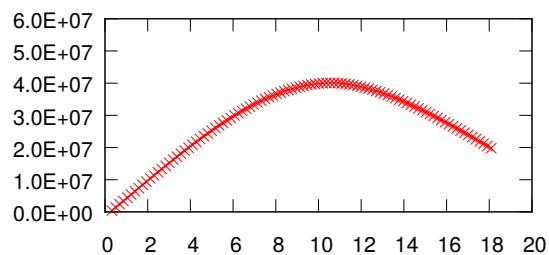
Wykres dla csplines



Wykres dla acsplines waga 50



Wykres dla acsplines waga1/50



- Zwracana liczba losowa pochodzi z zakresu  $[0,1]$ . Wynik można jednak przeskalować na inny zakres, zależnie od potrzeb. Np. aby otrzymać losową liczbę z przedziału  $[0,100]$  wystarczy wykonać poniższą operację: `rand() * 100`.
- Utwórz minimalny skrypt generujący poniższe wykresy.

